

Empathy



VORMGEVEN

A

Ronde A: Empathize & Define (Inleven & probleem definiëren)

- Empathize (Inleven)
- Define

B

Ronde B: Ideate & Frame (Ideeën genereren & ingang kiezen)

- Ideate (brainstorm)
- Concept selection (Keuze van de ingang)
- Ontwerptoets:

C

Ronde C: Prototyping (Vormgeven van de werkvorm)

Compassion

