

Ronde A: Empathize & Define (Inleven & Probleem definiëren)

- **Empathize** (Inleven):
 - Vraag 1: Wat maakt/maakt mee iemand in deze specifieke situatie door? Wat voelt, denkt, hoort en ziet deze persoon?
 - Vraag 2: Wat probeert de zorgvrager wel te zeggen/tonen, maar lukt niet in gewone taal? Waar zit de onmacht of het onbegrip?
 - **Define** (Kernbehoefte herkadereen): Herformuleer het probleem tot een concrete ontwerp vraag vanuit de behoefte van de mens.
 - Herformulering: "Hoe kunnen we [zorgvrager in situatie X] helpen om [de verborgen emotie/behoefte] te verwoorden/voelen, zonder dat we het voor hen invullen?"

Ronde B: Ideate & Frame (Ideeën genereren & ingang kiezen)

- **Ideate** (brainstorm:) Welke beelden, symbolen, metaforen, kleine handelingen of fysieke voorwerpen zouden een 'sleutel' of ingang kunnen bieden?
- **Concept selection** (Keuze van de ingang): Selecteer één sterk idee/materiaal dat uitnodigt tot eigen betekenisgeving.
- **Ontwerptoets**: Is de gelozen vorm uitnodigend genoeg dat de zorgvrager er een eigen projectie of betekenis aan kan geven?

Ronde C: Prototyping (Vormgeven van de werkvorm)

Maak een eerste uitvoering van je idee (op papier of met behulp van een voorwerp en toelichting)

